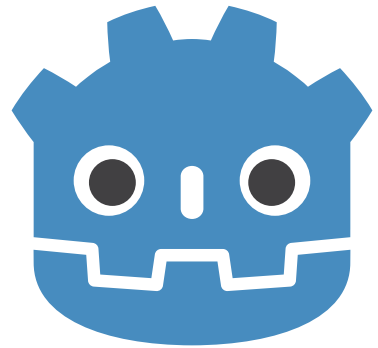


Game Engine

PROFº RITIELLE SOUZA

AULA 02

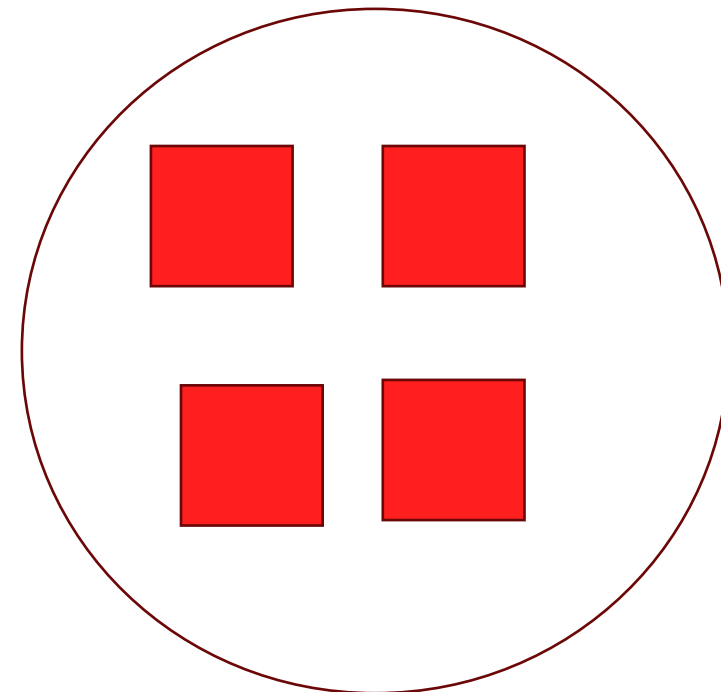
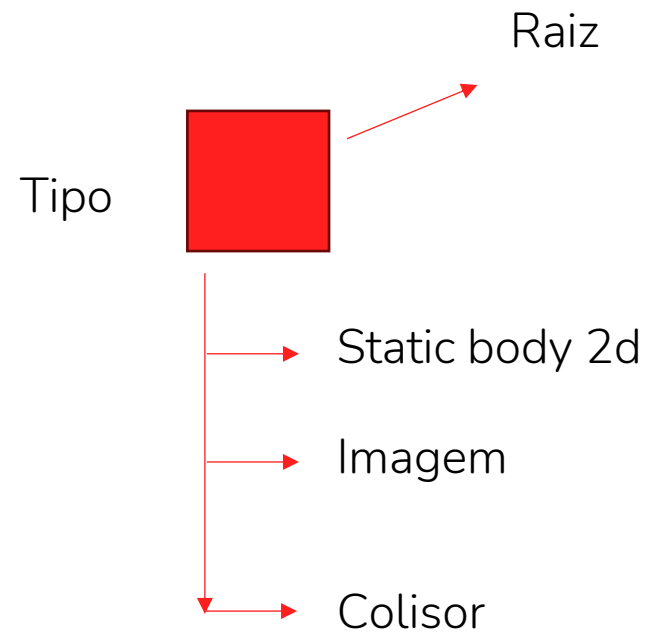




GODOT
Game engine

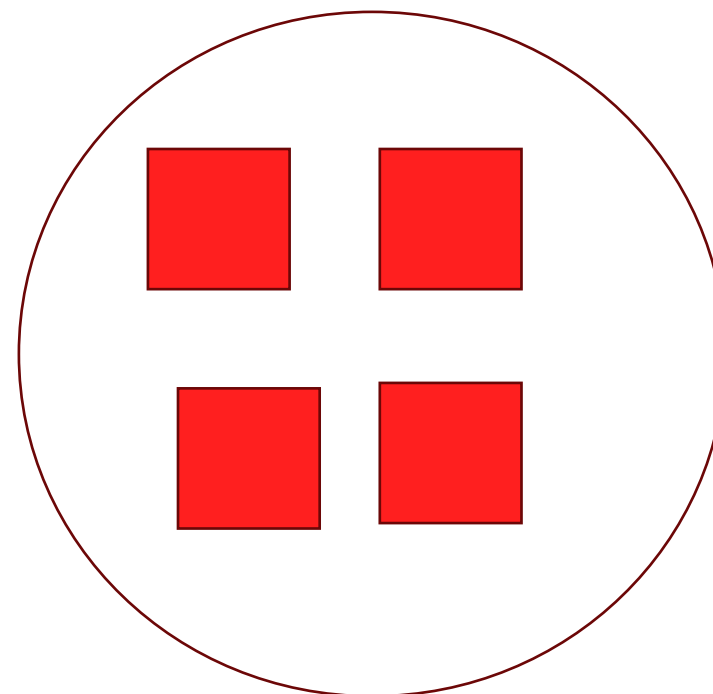
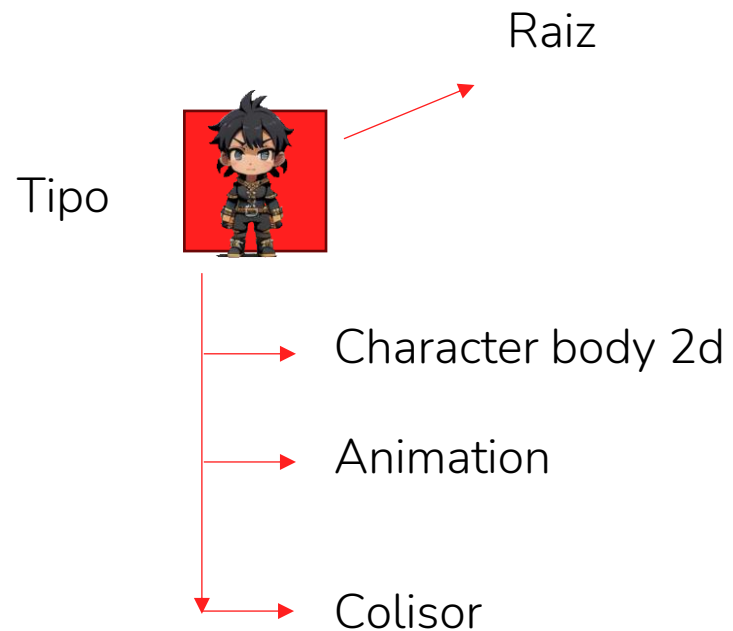
Nós e cenas

Como a godot funciona:



Nós e cenas

Como a godot funciona:



Nós e cenas

Como a godot funciona:



objetos

Tipos de nós

Imóveis (não se move por forças externas)

StaticBody2D → Paredes, blocos

Móveis

RigidBody2D → Caixa
→ Bola

CharacterBody2D → Personagens

Area2d → Radar

Vamos criar um projeto